Messanger

Erstmal nur auf PC

User

Chatten (Textnachrichten, Dateien, Sprachnachricht, Kontakte versenden)

Kontakte hinzufügen (Usernamen finden)

Gruppen erstellen

Accountsystem (Anmeldung, Passwort)

An sich selbst schreiben

Speichert seinen eigenen Chatverlauf

Synchronisierung

Bei Offline 🡪 Nachricht an Server 🡪 Zwischenspeichern (jeder User einen) bis wieder online

Server

Bei Noah (sonst lokal)

Speichert alles was von den Usern kommt (für Synchronisation + offline Nachrichten)

Konsoleneingaben Steuerung

Verschlüsselung (Asynchron)

Protokoll Regeln der Kerl der kein Binär kann und der SS Führer

Verteilung:

Datentransfer (User Client – Server Client) : Bene, Noah

Ent- Verschlüsseln: Benni

Input Output: Noah

User (Interpretation für UI): Peter

Server (An welchen User, welche Nachrichten noch zu übertragen): Benni

UI Applikation: Bene

UI App (Android): Benni